Лабораторная Работа 3  
 Вариант 19

С использованием односвязного циклического списка смоделировать работу очереди, создав необходимые подпрограммы - надстройки. Продемонстрировать их работу

#include<iostream>

using namespace std;

struct Spisok//сохдаю структуру

{

char Data;

Spisok\* Next;

};

void lnsert\_After(Spisok\*&, char); //всатавка после если не char то ошибка LNK2019 и LNK1120

void Print\_Spisok(Spisok\*);

void main()

{

Spisok\* L = NULL;

Spisok\* Q = NULL;

char x;

string y;

cin >> y; //ввожу пример

int t = y.length(); //разбиваю выражение на символы

int i = 0;

while (i < t) //вставляю в структуры символы

{

x = y[i];

lnsert\_After(L, x);

i++;

}

Print\_Spisok(L);

cout << "Queue:"; Print\_Spisok(L);

while (L != NULL)

{

if (i != 1)

{

i--;

cout << "Queue:";

L = L->Next;

Print\_Spisok(L);

cout << endl;

}

else

{

cout << endl;

cout << "Queue is empty";

cout << endl;

system("pause");

}

}

return;

};

void Print\_Spisok(Spisok\* L)

{

if (L != NULL)

{

printf("%c\t", L->Data);

Print\_Spisok(L->Next);

//переход к следующему элементу

}

else

printf("\n");

}

void lnsert\_After(Spisok\*& Addr, char v)

{

Spisok\* Q = new Spisok;

Q->Data = v;

if (Addr != NULL)

{

Q->Next = Addr->Next; //ошибочный оператор если Addr == NULL

Addr->Next = Q;

}

else

{

Q->Next = Addr;

Addr = Q;

}

}









